

# Ansteuerung der Mikrocontrollereinheit EMCU

## ASCII – Steuerbefehle

Reset durchführen
Befehl: @R<CR>                      Quittierung: <CR>
Version abfragen
Befehl: @V<CR>                      Quittierung: @V SMC3000i 1.00<CR>
Status abfragen (siehe Handbuch 1.5.3)
Befehl: @X<CR>                      Quittierung: Xaaaaaa<CR>
Achsenposition abfragen (X,Y,Z]
Befehl: @La<CR>                      Quittierung: Labbbb<CR>                      Bsp.: LX<CR> → LX1234<CR>
Startgeschwindigkeit einstellen
Befehl: #Saaaa<CR>                      Quittierung: <CR>
Endgeschwindigkeit einstellen
Befehl: #Ea,bbbb<CR>                      Quittierung: <CR>                      Bsp.: L1,800<CR>
Rampenlänge einstellen
Befehl: #Raaaa<CR>                      Quittierung: <CR>
Referenzrichtung und -geschwindigkeit einstellen
Befehl: #Da,b,g1,g2,g3<CR>                      Quittierung: <CR>
Referenzfahrt ausführen
Befehl: \$Habc<CR>                      Quittierung: <CR>                      Bsp.: \$HZXY<CR>
Vektorfahrt ausführen
Befehl: Lg,abbbbbb[,abbbbbb]<CR>                      Quittierung: <CR>                      Bsp.: L1,X200,Y500<CR>
Achsen anhalten
Befehl: @B<CR>                      Quittierung: <CR>
Achsen sofort stoppen
Befehl: @S<CR>                      Quittierung: <CR>
Pause setzen
Befehl: @A<CR>                      Quittierung: <CR>
Pause beenden
Befehl: @C<CR>                      Quittierung: <CR>
Signal setzen (1=setzen 0=löschen)
Befehl: Aa,b<CR>                      Quittierung: <CR>                      Bsp.: A1,1<CR>
Wartezeit einfügen
Befehl: Waaaa<CR>                      Quittierung: <CR>                      Bsp.: W250<CR>
Datei in Festwertspeicher
Befehl: @F<CR>                      Quittierung: <CR>
Job aus Festwertspeicher starten
Befehl: @J<CR>                      Quittierung: <CR>
E1 mit Vektorfahrt verknüpft
Befehl: &Va<CR>                      Quittierung: <CR>                      Bsp.: &V1<CR>